

Penguatan Pembelajaran Daring Menggunakan Perangkat Lunak Zoom di SMA Negeri 1 Baturiti

¹Ni Luh Putu Sintya Budyawati, ² Ni Kadek Alvin Surya Bagnesa, ³ I Komang Kardiyasa, ⁴ I Gede Harsemadi, ⁵ Pande Putu Gede Putra Pertama

Institut Teknologi dan Bisnis STIKOM Bali¹²³⁴⁵

*Email: sintyabudyawati1@gmail.com

ABSTRAK

Pandemi COVID-19 telah membuat perubahan, terutama dalam bidang pendidikan. Proses pembelajaran yang biasanya dilakukan di sekolah berubah menjadi pembelajaran yang dilakukan dari rumah secara daring (dalam jaringan). Berdasarkan analisa situasi yang dilakukan pada SMA Negeri 1 Baturiti yaitu kurangnya pengetahuan mengenai cara pemakaian aplikasi learning seperti Zoom Meeting yang belum dimengerti terutama oleh guru-guru di SMA Negeri 1 Tabanan. Yang menyebabkan proses pembelajaran secara daring tidak bisa dilakukan secara tatap muka karena masih menggunakan aplikasi sosial media seperti Whatsapp sebagai media pembelajaran secara daring. Dari Analisa situasi tersebut maka UKM Multimedia akan mengadakan pelatihan penggunaan aplikasi Zoom di SMA Negeri 1 Baturiti untuk meningkatkan pembelajaran secara daring. Selain itu akan ada sosialisai tambahan mengenai aplikasi desain yang akan ditujukan untuk siswa di SMA Negeri 1 Baturiti untuk menambah wawasan dibidang multimedia. Dari kegiatan ini menunjukkan bahwa peserta telah memahami tentang cara penggunaan aplikasi sebesar 84% dari hasil perhitungan kuisisioner yang telah diberikan. Kegiatan telah terlaksana dengan baik sehingga peserta dapat mengoperasikan aplikasi untuk pembelajaran secara daring.

Kata kunci : Aplikasi learning, Pembelajaran Daring

ABSTRACT

The COVID-19 pandemic has made changes, especially in the field of education. The learning process that is usually to do at school has turned into learning that is to do from home online (in a network). Based on the situation analysis carried out at SMA Negeri 1 Baturiti, namely the lack of knowledge about how to use learning applications such as Zoom Meeting, which have not been understood, especially by teachers at SMA Negeri 1 Tabanan. What causes the online learning process cannot be done face-to-face because it still uses social media applications such as Whatsapp as an online learning medium. From the analysis of the situation, Multimedia UKM will hold training on the use of the Zoom application at SMA Negeri 1 Baturiti to improve online learning. In addition, there will be additional socialization regarding design applications that will be intended for students at SMA Negeri 1 Baturiti to add insight in the field of multimedia. From this activity, it shows that participants have understood how to use the application by 84% of the results of the calculation of the questionnaire that has been given. The activity has been carried out well so that participants can operate applications for online learning.

Key words: Learning application, Online learning

PENDAHULUAN

Pandemi Covid19 membawa dampak besar terutama pada dunia pendidikan. Pelaksanaan pembelajaran dilakukan secara daring karena kebijakan dimasa pandemi saat untuk menghindari kontak langsung dan mengurangi penyebaran virus. Pada masa pandemi ini kesehatan dan keselamatan seluruh masyarakat harus diutamakan terlebih dahulu.

Pembelajaran daring membutuhkan ketersediaan dari berbagai pihak dalam bidang pendidikan. (Rosnilam, 2021) mengatakan "Pelaksanaan pembelajaran daring dapat dilaksanakan dengan menggunakan model interaktif berbasis internet dan sistem manajemen pembelajaran "LSM", misalnya menggunakan WhatsApp, Google, Zoom dan aplikasi lainnya"

Masalah yang dihadapi, kurangnya persiapan guru dan siswa untuk pembelajaran online. Peralihan dari sistem pembelajaran luring ke sistem daring terjadi sangat tiba-tiba dan tanpa persiapan yang memadai. Kendala lain bagi guru adalah pergeseran dari sistem pembelajaran tradisional ke pembelajaran online tentunya berdampak pada guru dalam mempersiapkan materi, model pembelajaran. Beberapa guru mengalami kesulitan dalam penggunaan teknologi informasi, sehingga proses pembelajaran menjadi terhambat (Wahyuningsih, 2021). Namun, semua itu tetap perlu dilakukan agar proses pembelajaran berjalan lancar dan agar siswa tetap terlibat aktif di masa pandemi Covid-19 (Fitriyani, Febriyeni and Kamsi, 2020).

Hal yang dapat dilakukan untuk mengatasi hal tersebut salah satunya dengan cara, memberikan pelatihan tentang penggunaan aplikasi Zoom kepada guru-guru agar proses belajar mengajar dapat berlangsung dengan tatap muka, aplikasi zoom dipilih karena aplikasi yang dirancang bersifat *user friendly* sehingga mudah untuk di pahami oleh *user* atau pengguna dari berbagai kalangan usia. Selain pelatihan, kegiatan yang dilakukan

yaitu sosialisasi mengenai aplikasi desain meliputi pengenalan tentang aplikasi untuk desain, dan pelatihan dasar cara menggunakan aplikasi desain.

RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan analisis situasi yang dilakukan terhadap permasalahan yang dialami pada SMAN 1 Baturiti adalah:

1. Masalah yang sering dihadapi yaitu kurangnya proses interaksi secara tatap muka antara guru dan siswa karena kurangnya pengetahuan mengenai penggunaan aplikasi learning, seperti Zoom Meeting, Google Class Room, Google Meet.
2. Siswa SMA Negeri 1 Baturiti belum paham tentang aplikasi untuk desain, dan dasar cara menggunakan aplikasi desain.

METODE

Metode yang digunakan dalam kegiatan ini yaitu pelatihan mengenai penggunaan aplikasi *Zoom*. Pelatihan ini ditujukan untuk guru-guru SMA Negeri 1 Baturiti dengan tujuan untuk meningkatkan kualitas dalam proses belajar mengajar online. Aplikasi *Zoom* adalah media pembelajaran video. Aplikasi ini bukan hanya untuk belajar, tetapi juga dapat digunakan untuk keperluan kantor dan lainnya. Platform ini tidak memungut biaya dan dapat digunakan oleh siapa saja (Haqien and Rahman, 2020). Penggunaan aplikasi *Zoom* untuk menjadi media pembelajaran sudah dilakukan di beberapa sekolah maupun universitas, karena cara penggunaannya yang mudah dan dapat digunakan melalui ponsel maupun computer (Monica and Fitriawati, 2020).

Kegiatan pengabdian terdiri dari pengurus, anggota UKM Multimedia serta dosen yang memiliki pengalaman di bidang teknologi informasi dan komunikasi yang nantinya akan memberikan pemaparan materi dan juga pelatihan bagi Guru-guru di SMA Negeri 1 Baturiti

PEMBAHASAN

Pelatihan mengenai cara penggunaan aplikasi *Zoom* telah dilaksanakan pada tanggal 31 Agustus 2021 yang bertempat di Lab TIK SMA Negeri 1 Baturiti, yang berlangsung selama satu hari.

Kegiatan dilakukan dalam bentuk pelathian dan juga berisi pemaparan materi. Peserta yang hadir diminta untuk langsung mempraktikkan mengenai penggunaan aplikasi *Zoom*. Peserta terdiri dari sepuluh guru dari SMA Negeri 1 Baturiti. Bukti Pelaksanaan kegiatan dapat dilihat pada Gambar 1.



Gambar 1. Kegiatan Pelatihan Penggunaan Aplikasi *Zoom*

Selain kegiatan pelatihan penggunaan aplikasi *Zoom*, panitia juga mengadakan sosialisasi mengenai aplikasi salah satunya aplikasi *Canva*. Aplikasi ini dipilih karena dapat diakses oleh semua orang secara tanpa dipungut biaya dan dapat digunakan melalui perangkat Desktop maupun Mobile. Sosialisai ini dihadiri oleh sepuluh orang peserta yang merupakan siswa – siswi dari SMA Negeri 1 Baturiti. Bukti pelaksanaan kegiatan dapat dilihat pada Gambar 2 berikut ini:



Gambar 2. Kegiatan Sosialisasi Aplikasi *Canva*

Untuk mengukur tingkat pemahaman materi mengenai pelatihan dan sosialisasi, dengan cara memberikan kuesioner untuk para peserta. Kuesioner yang dibuat terdiri dari 5 pertanyaan dengan menggunakan skala pengukuran yang dibagi menjadi 5 tingkat. Tabel 1 berikut merupakan rekapitulasi pertanyaan yang diberikan dan jawaban dari peseta.

Tabel 1. Rekapitulasi Pertanyaan

No	Pertanyaan	Kriteria Penilaian				
		1	2	3	4	5
1	Apakah materi yg diberikan pada pelatihan atau sosialisasi ini bermanfaat bagi anda?				13	7
2	Seberapa paham anda mengenai aplikasi zoom atau aplikasi canva dari materi yang sudah di jelaskan?			7	10	3
3	Apakah anda bisa menggunakan aplikasi Zoom atau Canva setelah mendapatkan			5	11	4

	pelatihan atau sosialisasi?					
4	Apakah anda tertarik menggunakan aplikasi zoom dan canva untuk kegiatan sekolah?			2	7	11
5	apakah anda merasa senang/puas dengan adanya kegiatan pelatihan dan sosialisasi yang dilaksanakan oleh UKM Multimedia ITB STIKOM Bali?			1	9	10

SIMPULAN

Kesimpulan yang diambil dari selesainya kegiatan pengabdian masyarakat ini yaitu kegiatan pelatihan mengenai penggunaan aplikasi Zoom yaitu kegiatan ini dapat memberikan manfaat mengenai penggunaan aplikasi Zoom kepada para Guru di SMA Negeri 1 Baturiti karena antusias peserta dalam mengikuti kegiatan tersebut. Hal ini dapat dilihat saat pelatihan berlangsung peserta yang masih bingung dalam penggunaan aplikasi langsung menayakan pertanyaan kepada narasumber. Selain itu dapat dilihat dari hasil perhitungan kuesioner pada kegiatan pengabdian masyarakat ini yang memperoleh nilai 4.2 dengan rentang nilai 1-5, dari hasil tersebut kegiatan ini masuk kategori “Sangat Baik”.

Saran untuk kegiatan ini adalah pelaksanaan kegiatan yang melebihi waktu seharusnya tentu melelahkan bagi guru pengajar di SMA Negeri 1 Baturiti meski terlihat sangat antusias dan tertarik untuk belajar lebih dalam mengenai aplikasi zoom. Disisi lain untuk pengajaran siswa dengan materi desain, kegiatan bisa di selingi dengan beberapa permainan yang

berhubungan dengan materi agar terkesan interaktif.

UCAPAN TERIMA KASIH

Terima kasih ditujukan kepada Institut Teknologi dan Bisnis STIKOM Bali karena telah memfasilitasi UKM Multimedia dalam kegiatan pengabdian masyarakat ini. Serta dari para guru dan siswa SMAN 1 Baturiti yang telah mendukung terselenggaranya kegiatan ini sehingga berjalan lancar seperti yang diharapkan.

DAFTAR PUSTAKA

- Fitriyani, F., Febriyeni, M. D. and Kamsi, N. (2020) ‘Penggunaan Aplikasi Zoom Cloud Meeting pada Proses Pembelajaran Online Sebagai Solusi di Masa Pandemi Covid 19’, *Edification Journal*, 3(1), pp. 23–34. doi: 10.37092/ej.v3i1.221.
- Haqien, D. and Rahman, A. A. (2020) ‘Use of Zoom Meetings for the Learning Process during the Covid-19 Pandemic’, *SAP (Susunan Artikel Pendidikan)*, 5(1).
- Monica, J. and Fitriawati, D. (2020) ‘Efektivitas Penggunaan Aplikasi Zoom Sebagai Media Pembelajaran Online Pada Mahasiswa Saat Pandemi Covid-19’, *Jurnal Communio: Jurnal Jurusan Ilmu Komunikasi*, 9(2), pp. 1630–1640. doi: 10.35508/jikom.v9i2.2416.
- Rosnilam, M. P. . (2021) *DILEMA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN DARING DALAM MASA PANDEMI*, *sttit-alkifayahriau.ac.id*. Available at: <https://www.sttit-alkifayahriau.ac.id/dilema-pelaksanaan-pembelajaran-daring-dalam-masa-pandemi/> (Accessed: 11 September 2021).
- Wahyuningsih, K. S. (2021) ‘Problematika Pembelajaran Daring Di Masa Pandemi Covid-19 Di Sma Dharma Praja Denpasar’, *Jurnal Pangkaja*, 24(1), pp. 107–118.