

Pelatihan Program Usaha Bagi Komunitas Honda Win Dewata di Denpasar

^{1*}I Wayan Karang Utama, ²Joko Santoso, ³Firmansyah
STIMIK STIKOM Bali¹, STIMIK STIKOM Bali², STIMIK STIKOM Bali³
*Email: karang_utama@stikom-bali.ac.id

RINGKASAN

Komunitas Honda Win Dewata merupakan komunitas pencinta motor Honda Win. Komunitas ini sering mengikuti kegiatan yang merupakan undangan dari komunitas lain dan juga memiliki kegiatan internal terjadwal maupun kegiatan sosial. Saat melakukan kegiatan bersama-sama, salah satu yang dianggap penting adalah identitas pakaian seragam terutama kaos. Oleh karena seringnya harus membeli kaos seragam, teretus keinginan belajar membuat kaos sendiri terutama belajar teknik sablonnya. Dalam prosesnya ada kendala terutama dalam membuat desain dan bagaimana belajar teknik sablon secara benar. Atas kerjasama komunitas dalam bentuk pengabdian masyarakat dengan STIMIK STIKOM Bali diadakan pelatihan usaha sablon manual yang meliputi kegiatan pembuatan desain kaos yang lebih menarik dan pelatihan menggunakan peralatan sablon seperti pembuatan *screen*, pengenalan pewarna sablon untuk kaos, perlakuan urutan pekerjaan sablon dan penggunaan meja sablon. Setelah terlaksananya pelatihan usaha sablon ini diharapkan anggota komunitas Honda Win Dewata dapat memanfaatkan keterampilan sablon ini untuk menunjang kegiatan-kegiatan komunitas dan sekaligus bisa dimanfaatkan sebagai peluang usaha yang bermanfaat ekonomis untuk anggota yang berminat.

Kata kunci : Sablon Kaos, Pelatihan, Komunitas

SUMMARY

The Honda Win Community of Gods is a community of Honda Win motorcycle lovers where these communities often participate in activities that are invited by other communities and also have scheduled internal activities and social activities. In carrying out activities with one that is considered important is the identity of uniforms, especially shirts. From the frequent need to buy t-shirts, the desire to learn to make his own shirt is mainly triggered, especially learning the screen printing technique. In the process there are obstacles, especially in designing and how to learn screen printing techniques correctly. For community collaboration in the form of community service with STIMIK STIKOM Bali, a manual screen printing business training was held which included more interesting t-shirt design and training using screen printing equipment such as screen making, introduction of screen printing dyes for t-shirts, treating the order of screen printing and use of screen printing tables. After the implementation of this screen printing business training, it is expected that members of the Honda Win Dewata community can take advantage of this screen printing skill to support community activities and at the same time can be used as an economic benefit business opportunity for interested members.

Key words: Screen Printing Shirt, Training, Community

PENDAHULUAN

Komunitas Honda Win Dewata yang terletak di kawasan Monang-Maning Kota Denpasar kebetulan dipergunakan sebagai tempat usaha sablon kain yang di dimiliki salah satu anggota komunitas. Tempat ini kemudian memunculkan ide untuk membuat pelatihan sablon pakaian (kaos). Kegiatan pelatihan ini dilaksanakan karena melihat kebutuhan komunitas yang sering membeli kaos pada setiap kegiatan dan juga ketersediaan alat sablon yang sudah ada, sehingga untuk pelatihan hanya perlu membeli bahan kaos dan bahan habis pakai saja. Dilihat dari lokasinya, tempat tersebut sangat strategis yakni di lokasi yang merupakan kawasan perumahan yang sangat padat dan dekat ke lokasi pusat bisnis di Kota Denpasar.

Pelatihan sablon pakaian (kaos) diharapkan dapat memberikan keterampilan bagi anggota dan tidak menutup kemungkinan melahirkan usaha baru yang diharapkan nantinya dapat bermanfaat secara langsung bagi anggota dan juga untuk menambah kas komunitas sehingga komunitas bisa membuat kegiatan-kegiatan lain yang lebih bermanfaat dikemudian hari.

Cetak sablon merupakan proses stensil untuk memindahkan suatu citra ke atas berbagai jenis media atau bahan cetakan seperti, kertas, kayu, kain, kaca plastik dan lain sebagainya. Saat ini usaha sablon bukan saja sebatas usaha cetak mencetak tetapi sudah merupakan industri kreatif yang sangat berkembang tidak saja dalam teknik sablon tetapi juga ide dari motif motif sablon itu sendiri. Ide yang merupakan hasil kreatifitas sudah mendapat penghargaan yang layak untuk industri kreatif seperti kaos Joger, Dagadu dan lain sebagainya. Tujuan dari pelatihan ini disamping untuk belajar tentang teknik sablon juga menggali ide kreatif dari belajar membuat desain untuk disablon.

RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan pengamatan di lapangan dan wawancara dengan mitra, maka ada beberapa permasalahan dalam upaya pengembangan usaha sablon kaos pada Komunitas Honda Win Dewata yaitu:

1. Bagaimana anggota komunitas dapat menguasai proses pembuatan desain sablon dengan bantuan software desain?
2. Bagaimana anggota komunitas dapat menguasai proses sablon secara benar mulai, dari membuat master cetak, proses pencetakan sampai dapat menjadi sebuah kaos?

METODE

Program pengabdian masyarakat ini terfokus pada pelatihan usaha sablon. Partisipasi masyarakat yakni anggota komunitas diharapkan aktif mengikuti setiap tahapan pelatihan sehingga program pelatihan ini dapat berguna untuk meningkatkan kemampuan anggota dalam mendalami usaha sablon.

Berdasarkan permasalahan di atas, berikut ini solusi yang ditawarkan.

- a. Memberikan pelatihan yang menitikberatkan pada pelatihan sablon kaos, serta pelatihan penggunaan software desain, pengenalan pola dan ukuran standar kaos.
- b. Memberikan pelatihan materi teknik sablon yaitu dimulai dari membuat master cetak, *afdruk screen* sablon, teknik penyesuaian warna dan menuangkan tinta, meratakan tinta sampai mengeringkan tinta.

PEMBAHASAN

• **Pelatihan Pembuatan Desain Grafis**
Pelatihan Pembuatan Desain Grafis dengan harapan peserta bisa membuat desain sendiri yang cukup menarik dengan menggunakan *software Corel Draw*.

Software Corel Draw digunakan untuk mengolah teks dan gambar dua dimensi sebuah objek yang dapat dimanipulasi sesuai dengan kreatifitas pengguna. Keunggulan dari program *Corel Draw*, dapat mengkonversi terhadap objek dimana dalam penggunaan *node* secara otomatis yang hanya dengan mengklik ganda pada objek yang akan dikonversi, efek distorsi, dan sebagainya. Dengan menggunakan *Software* ini desainer kaos dapat berkresi dalam pembuatan desain kaos yang menarik atau sesuai pesanan konsumen. Melalui kegiatan pelatihan pembuatan desain kaos diharapkan mitra dalam hal ini anggota komunitas bisa meningkatkan rasa percaya diri dengan desain *original* buah dari rancangan sendiri.

- **Penyuluhan dan pelatihan tentang teknik produksi**

a. Pengenalan Teknik Sablon (*Printing*)

b. Pengenalan Alat-alat Produksi

c. Pengenalan Alat Bantu Produksi

d. Pelatihan penyablonan

1) Separasi Desain

Proses pecah warna atau pemisahan warna desain menjadi beberapa warna dasar sesuai dengan jumlah warna desain, yang selanjutnya akan diafdruk ke dalam *screen*.

2) Persiapan *screen*

Tahap Persiapan *screen* terdiri dari dua proses, yaitu afdruk *screen* dan pembersihan *screen*

a) Proses afdruk *screen* adalah proses pemindahan hasil pecah warna ke dalam *screen* yang akan dipakai untuk proses cetak. Adapun tahapannya adalah sebagai berikut.

- Setiap hasil pisah warna diprint di media transparan. - Pemberian *coating* pada *screen*. *Screen* yang akan diafdruk diolesi bahan emulsi yang sensitif terhadap sinar UV.

- Hasil *print out* pisah warna lalu ditempelkan ke *screen* yang sudah diolesi emulsi.

- Proses afdruk, yaitu penyinaran *screen* menggunakan sinar UV, menggunakan meja afdruk.

b) Pembersihan *screen*

Proses penyiraman *screen* dengan semprotan air bertujuan untuk menghapus bahan emulsi yang tidak terpapar sinar UV dalam proses afdruk. Setelah bersih selanjutnya *screen* dikeringkan.

3) Proses sablon

Proses sablon terdiri dari:

a) Menyiapkan kaos pada meja sablon;

b) *Setting screen* di meja sablon;

Screen yang sudah selesai diafdruk diletakkan di penjepit yang ada di meja sablon. Selanjutnya setiap *screen* disetting sehingga gambar akhir yang dihasilkan tidak bergeser tiap warnanya.

c) Proses sablon

Tinta sablon dituangkan di tiap-tiap *screen* sesuai warnanya. Kemudian diratakan dengan rakel hingga menutupi area sablon. Kaos disiapkan di papan sablon. Selanjutnya *screen* diturunkan ke papan sablon, rakel disapukan ke area *screen* yang bertujuan untuk memindahkan tinta dari *screen* ke kaos. Proses ini diulang untuk tiap warna tinta, sehingga hasil akhirnya adalah gambar desain yang utuh.

4) Proses pengeringan tinta (*curing*)

Proses ini adalah pengeringan tinta sablon yang sudah menempel di kaos dengan diangin-anginkan

HASIL DAN LUARAN YANG DICAPAI

Hasil Kegiatan

Sesuai dengan permasalahan yang dihadapi oleh Komunitas Honda Win Dewata dalam pelatihan usaha, melalui program pengabdian kepada masyarakat ini dilakukan dalam bentuk transfer iptek yang dilakukan berupa sosialisasi, pelatihan dan penyuluhan, serta

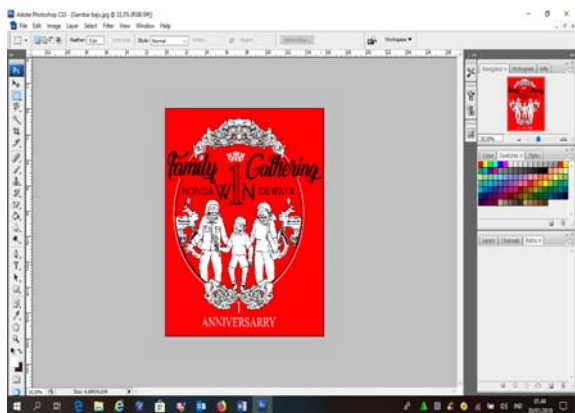
monitoring dan pendampingan kepada mitra. Berikut ini adalah foto kegiatan pengabdian masyarakat yang telah dilaksanakan.

1) Kegiatan pertama yang dilakukan adalah bertemu dengan mitra dan menjelaskan program kerja yang akan dilakukan seperti gambar 1, yang merupakan photo rapat persiapan dengan mitra.



Gambar 1. Rapat Persiapan dengan Mitra

2) Setelah melalui tahap persiapan dilanjutkan dengan tahap pembuatan desain yang akan dibuat menjadi desain sablon kaos seperti ditampilkan pada gambar 2.



Gambar 2. Contoh Desain Sablon Kaos

3) Setelah membuat desain dan screen selanjutnya adalah melakukan proses sablon menggunakan alat meja sablon.



Gambar 3. Proses Sablon

4) Tahap terakhir adalah pengeringan hasil sablon.



Gambar 4. Pengeringan Hasil Sablon

SIMPULAN

Kegiatan pengabdian masyarakat dapat diselenggarakan dengan baik dan berjalan lancar sesuai dengan rencana kegiatan yang telah disusun. Kendala yang dihadapi dalam program pelatihan ini adalah masih belum semua peserta pelatihan menguasai dengan baik peralatan sablon dan teknik desain karena masih belum terbiasa bekerja dengan alat-alat sablon; dan masih ada peserta pelatihan yang belum benar-benar terampil menggunakan alat setelah beberapa kali diberi kesempatan untuk berlatih karena ada perasaan kuatir saat mempergunakan alat. Kendala ini dapat berkurang apabila peserta sudah terbiasa mempergunakan alat sablon. Program pengabdian

masyarakat ini mendapat sambutan yang sangat baik dengan keaktifan peserta mengikuti pelatihan sampai tahap produksi selesai. Selain sambutan yang hangat, diajukan juga usul oleh peserta untuk dilaksanakan pelatihan keterampilan untuk pemasaran dan pembuatan laporan keuangan sederhana.

UCAPAN TERIMA KASIH

Kegiatan pengabdian masyarakat ini terselenggara atas kerjasama STIMIK STIKOM Bali dengan komunitas Honda Win Dewata. Dengan selesainya kegiatan pengabdian masyarakat ini, maka kami ucapkan terimakasih kepada Pimpinan dan staff STIMIK STIKOM Bali atas bantuan dana dan pendukung IPTEK, pengurus dan anggota komunitas Honda Win Dewata atas partisipasi dan antusias selama mengikuti pelatihan, Dosen Pelaksana serta staf pendukung yang telah banyak memberikan teknik-teknik sablon serta menyiapkan alat dan sarana pelatihan usaha sablon ini.

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Yani. 2004. *Mencetak Dengan Teknik Cetak Saring/Sablon*, Jakarta. Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar Dan Menengah Departemen Pendidikan.
- Winardi, J. 2008. *Enterpreneur dan Enterpreniurship*. Jakarta. Prenadamedia
- Jogiyanto, HM. 2008. *Metodologi Penelitian Sistem Informasi*. Yogyakarta. Penerbit Andi
- Laura Christina Luzar. 2010. *Kreasi Cetak Sablon Mudah Dan Berkualitas Tinggi Pada Kaos*, Jakarta, HUMANIORA Vol.1 No.2 Oktober 2010: 778-791
- Yudha, I.G.M.P., dan Wardana, K.N.H., dan Witari, N.N.S.. 2013. *Sablon Dengan Mesin Rotari Di Sahadewa Sablon Banjar Taman Sari, Desa Delod Peken, Kecamatan Tabanan, Kabupaten Tabanan, e-Journal*. Universitas Pendidikan Ganesha Jurusan Pendidikan Seni Rupa.